

# Worldskills Norway



## Oppgave Interiør og Utstillingsdesign 4 timer





# VEILEDNING OG INSTRUKS TIL KONKURRENTENE

## Krav til utstyr og gjennomføring

Total tid for oppgaven er 4 timer. Du disponerer selv tiden, men alt materiell må leveres innen fastsatt tid til bedømming. Du får utlevert perspektivskisse som du kan bruke som underlag. Du får også utlevert informasjon om beboerne og deres ønsker.

## Innlevering

Ferdigstilt oppgave leveres i sin helhet innen tidsfrist. Bare komplette oppgaver som er levert tidsnok vil bli vurdert.

## FORORD

Husets inngangsparti er boligens førsteintrykk, og vindfanget er et viktig rom i den sammenhengen. Innredning og disponering av rom er kjerneaktiviteten i Interiørfaget. Oppgaven er utformet med tanke på en fremtidig arbeidssituasjon innenfor interiørfaget. Oppgaven gir rom for kreativitet, eksperimentering og nytenkning.



## BESKRIVELSE AV OPPGAVEN

Oppgaven er individuell.

### Oppgave

Vi anbefaler at du starter med å lese hva beboerne ønsker, både i forhold til funksjon og estetikk.

Så bør du utvikle ideen som du viser frem med moodboard.

Deretter bør du utforme et funksjonelt vindfang til en bolig ut i fra beboernes ønsker. Dette viser du frem med et perspektiv & et farge- & materialkart med produktinformasjon. Med produktinformasjon mener vi at du har mulighet til å legge til utskrifter av innredning sammen med farger og materialer.

Kunden er et eldre ektepar på 65 år. De er besteforeldre til 4 barnebarn som kommer ofte på besøk. De ønsker å pusse opp vindfanget da de trenger mere plass til oppbevaring. De trenger også en god stol eller en sittebenk når de skal ta på seg skoene. De ønsker at VF skal ha et sprekt og kreativt uttrykk derfor har de bedt om hjelp fra en interiørkonsulent.

Bruk vedlagt perspektivskisse for å tegne inn elementene du velger, fargelegg inventar vegger og gulv i de fargene og materialene du velger. Perspektivskissen er i M= 1:25.

### Forberedelser

Du skal under forberedelsen gjøre undersøkelse om hva vi behøver i et velfungerende vindfang.

Hvilke innredningselementer vil du tilføre rommet & hvilke leverandører vil du bruke.

Formspråket skal være gjennomgående, bli kjent med leverandører av ytterdører.

### Du skal levere:

1. Moodboard som visualiserer din idé.
2. Fargelagt perspektivskisse med inntegnet valgt dør og inventar
3. Farge- og materialkart med produktinformasjon. Denne settes sammen fysisk og leveres på kartong

Alle skal være liggende i A3-format. Husk å merke alle plansjer med navn og dato.



## NØDVENDIG MATERIELL OG UTSTYR FOR Å KUNNE LØSE OPPGAVEN

Det forventes at den enkelte konkurrent har med seg alt av eget utstyr som trengs til gjennomføring. Skolen må ha tilgjengelig materialer og fargeprøver til farge- materialkart.

Tegnepapir

Tegneutstyr og utstyr til fargelegging

Lim

Saks

Pc

Monteringskartong A3, minimum 3 stk

## KOMPETANSEMÅL:

- bruke produkt- og bransjekunnskap i eget arbeid
- bruke fagrelaterte fargesystemer



- bruke materialer, teknikker, form og farge i samsvar med funksjon og arbeidets art
- bruke prinsipper for komposisjon i arbeid med tredimensjonalt rom

## BEDØMMINGSKRITERIER OG VURDERINGSSKJEMA

	<b>Høyt nivå: 5-6</b>	<b>Middels nivå: 3-4</b>	<b>Lavt nivå: 1-2</b>
<b>Funksjon</b>	Innlevert materiale viser en kreativ funksjonell løsning med gode forslag til gjennomføring	Innlevert materiale viser en del funksjonelle løsninger & innredningsvalg	Innlevert materiale viser få eller lite gjennomførbare funksjonelle løsninger.
<b>Estetikk</b>	Innlevert materiale viser en gjennomført visuell tilnærming i tråd med moodboard / farge- & materialkart	Innlevert materiale viser en visuell tilnærming som virker planlagt og henger sammen på de fleste plan	Innlevert materiale redegjør i liten grad for en bevisst visuell tilnærming
<b>Teknikk</b>	Moodboard / farge- & materialkart fremstår som ryddig presentert. Perspektivet følger planene i rommet & er godt visualisert	Innlevert materiale fremstår godt planlagt med noen tekniske mangler	Innlevert materiale er ufullstendig & fremstår uryddig planlagt og presentert